



JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES

**2024/2025**

# ÍNDICE

<a href="#">INTRODUCCIÓN</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">CRITERIOS DE PARTICIPACIÓN</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">INSCRIPCIÓN A LAS JORNADAS</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">COMPETICIÓN</a>	<a href="#">8</a>
<a href="#">CALENDARIO Y HORARIOS</a>	<a href="#">9</a>
<a href="#">CLASIFICACIÓN DE TROFEOS Y MEDALLAS</a>	<a href="#">10</a>
<a href="#">SECRETARIA TÉCNICA</a>	<a href="#">13</a>
<a href="#">PRESUPUESTO</a>	<a href="#">14</a>
<a href="#">SISTEMA PRUEBA TÉCNICA (ANEXO I)</a>	<a href="#">16</a>
<a href="#">SISTEMA COMPETICIÓN POR CATEGORÍAS (ANEXO II)</a>	<a href="#">24</a>



FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

## INTRODUCCIÓN

Las competiciones de juegos deportivos municipales se presentan como una propuesta que tiene como objetivo fomentar el deporte de base, permitiendo a nuevos participantes el desarrollo técnico, acceso a las competiciones y fomento del pensamiento deportivo en tanto que otros proyectos (como JOCS o los circuitos autonómicos) añaden un componente competitivo. De esta forma se prevé la asistencia del máximo de personas de las escuelas, así como fomentar una participación sana y segura para los/las participantes de las pruebas.

No hay que olvidar que los JDM es un proyecto dirigido a las escuelas deportivas municipales y por tanto, son ellas el centro de la atención de dicho proyecto. El fomento de las escuelas deportivas municipales y por extensión de toda estructura de base deportiva de la federación es de vital importancia para construir una federación y comunidad deportiva sana sostenible y sustentable. Las entidades deportivas (clubes, salas etc.) son invitadas a dicho proyecto con la intención de que estas se nutran de la actividad de la federación y formen una red de participación y fraternidad que fomente el crecimiento conjunto de la institución.

Además, la propuesta de la FECV persigue otros objetivos:

- Complementar las Actividades de Escuelas Deportivas Municipales. En estas jornadas los deportistas completan su formación, pueden realizar asaltos y enriquecerse de nuevas experiencias. Por las características de nuestro deporte, esta infraestructura es difícil de mantener en todos los centros escolares, por tanto, consideramos muy importante el implantar la participación en los Juegos Deportivos para poder consolidar su formación.

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

- Fomentar actitudes colaboradoras y asociativas hacia el grupo. Con la participación en competiciones conseguimos que nuestros deportistas tengan una mayor implicación en la esgrima y que se interrelacionen con otros deportistas de sus edades.
- Promocionar el deporte de la esgrima dentro del ámbito escolar. Dar a conocer y fomentar la participación años tras año.

Para el cumplimiento de estos objetivos, nos proponemos llevar a cabo tres jornadas. Comenzaremos con una primera jornada de la modalidad prueba técnica el día 11 de enero. Continuando con la segunda jornada con prueba técnica y competición, el 22 y 23 de marzo, y finalizando con la tercera jornada de prueba técnica y competición los días 3 y 4 de mayo.

La ilusión es construir una auténtica “fiesta del deporte” haciendo que las jornadas se distribuyan de forma que los tiradores puedan realizar varias competiciones en un mismo fin de semana, permitiendo alcanzar un número mayor de asaltos y de participantes y consiguiendo fomentar de esta forma los objetivos marcados anteriormente. Las jornadas serán distribuidas a lo largo del curso escolar de diciembre a junio y no estarán reñidas con ninguna competición nacional de cualquier categoría, convirtiendo estas jornadas en una fiesta deportiva que facilite la participación e implicación del máximo de agentes.

Esperemos de esta forma realizar un proyecto que encaje dentro del marco que se le ha otorgado y se convierta en un precedente que fomente los valores que se le han asignado. Esta es la ilusión de la federación e instamos a todos los participantes que vengan con la ilusión de disfrutar y participar con la mismas ganas e ilusión con la que la federación propone este proyecto.

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

## CRITERIOS DE PARTICIPACIÓN

### ¿Quién puede participar?

Las Entidades participantes en los Juegos Deportivos de Valencia, son aquellas que están dentro de las Escuelas Deportivas Municipales de Valencia y todas aquellas entidades que realicen un trabajo de promoción de la esgrima dentro de Valencia y de los municipios adyacentes. Aquellas entidades que no pertenezcan al municipio de Valencia deberán solicitar autorización a la FECV para su participación. Estas entidades tendrán una participación máxima de diez tiradores por categoría.

Escuelas participantes el año pasado:

CC LA FONT- PATERNA
FEDERACIÓN DE ESGRIMA POLIDEPORTIVO BENIMACLET - VALENCIA
FEDERACIÓN DE ESGRIMA POLIDEPORTIVO PETXINA - VALENCIA
FEDERACIÓN DE ESGRIMA POLIDEPORTIVO CABANYAL VALENCIA
FEDERACIÓN DE ESGRIMA POLIDEPORTIVO LLUIS PUIG VALENCIA
ESCUELA SALA D'ARMES JAUME I
ESCUELA CLUB ESGRIMA GENT DE LA MAR
ESCUELA CLUB ESGRIMA LA ROBERA BENETÚSSER
ESCUELA CLUB DE ESGRIMA TOUCHÉ CASTELLÓN
ESCUELA SALA D'ARMES VALÈNCIA
ESCUELA CLUB DE ESGRIMA DINAMO
ESCUELA CLUB DE ESGRIMA ÁGORA
ESCUELA CLUB DE ESGRIMA MARÍTIM

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

### ¿Cuánto cuesta participar?

El precio por participar en todas las jornadas será de 11€/persona para los clubes dentro del municipio de Valencia y de 16€/persona para aquellos que no están dentro del Municipio de Valencia.

### ¿Cuál es mi categoría de participación?

Debido a que la división de las categorías de esgrima no son las mismas que las del sistema genérico de los JJDDMM se añade una equivalencia:

Categoría	Equivalencia JJDDMM	Edades*	PRUEBA TÉCNICA	COMPETICIÓN
M9	<b>Benjamín</b>	2016-2017	Participación mixta	No participan en Competición.
M11	<b>Alevín</b>	2014-2015	Participación mixta	Participación mixta.
M13	<b>Infantil</b>	2012-2013	Participación mixta.	Participación mixta.
M15	<b>Infantil</b>	2010-2011	No participan en Prueba Técnica.	Participación mixta. Subdivisión A y Subdivisión B.
M17	<b>Cadete</b>	2008-2009	No participan en Prueba Técnica.	Participación mixta. Subdivisión A y Subdivisión B.
M17 +1	<b>Juvenil</b>	2007	No participan en Prueba Técnica.	Participarán en las competiciones M17 a no ser que haya la posibilidad de separarse. (se separará para entrega de premios)

\*Para medir correctamente la edad, el/la tirador/a debe tener la edad correspondiente antes del 1 de enero de la temporada vigente (ej. Para M17, deberá tener 16 años el 1 de enero en adelante del año 2025).

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

### **¿Por qué participación mixta?**

La participación mixta fomenta un ambiente inclusivo, promueve el respeto y la igualdad dentro del deporte, y permite que los y las tiradoras tengan una mayor variedad de oponentes, lo que enriquece su experiencia y aprendizaje en la competición.

### **¿Qué son las subdivisiones A y B en las categorías M15, M17 y M17+1?**

En las competiciones de M15, M17 y M17+1 existirá una partición en dos grupos atendiendo a capacidades técnicas. La subdivisión A será menos exigente técnicamente que la subdivisión B. Será criterio de los monitores de EEDD y de los entrenadores la inscripción en un grupo u otro, debiendo ser consensuado con Directorio Técnico por razones de promoción y oportunidad deportiva.

Pudiendo agruparse si la competición no tuviera el mínimo de participantes permitido para su realización manteniendo la oficialidad de las pruebas. Si una subdivisión no alcanza los 3 inscritos, toda la competición será conjunta; en el caso de haber 4 o 5, las directas serán separadas. En el caso de que hubiese que juntar grupos de competición, se priorizará la categoría a la subdivisión.

### **¿Qué debo cumplir para participar?**

- Categorías M9, M11: participación libre, no es necesario licencia autonómica. Puede participar en una categoría inmediatamente superior.
- Categorías M13, M15: podrán participar aquellos que hayan realizado como máximo una competición nacional en la temporada anterior. La participación en una competición nacional en la misma temporada no es excluyente.

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

- Categorías M17 y M17+1: no podrán participar aquellos que hayan realizado cualquier competición nacional.

## INSCRIPCIÓN A LAS JORNADAS

Las inscripciones a las jornadas se cerrarán el miércoles anterior a la prueba antes de la 13h y se realizará por la persona responsable de la actividad en cada una de las competiciones.

Para la participación en los JJDDMM es necesario inscribirse en un primer lugar al programa de la FDM. La FDM habilita la Oficina Técnica de los JJDDMM para atender y ayudar a los grupos de escuelas deportivas municipales y a los clubes en el proceso (Teléfono 633 685 035 - Horario: 16:00-19:00 h). Se solicitarán los siguientes datos: Datos completos del/la Tirador/a (incluyendo foto y DNI), el justificante de pago, Titulación del técnico, y Certificado de Delitos de Naturaleza Sexual.

Los pasos para la inscripción en el programa son los siguientes:

- 1.) Acceder con las claves a la plataforma: <https://juegos.deportevalencia.com/>
- 2.) Registrar al entrenador (Titulación más Certificado Delitos Sexuales) y esperar a que lo validen desde la Oficina Técnica de los JJDDMM.
- 3.) Inscribir a los tiradores y generar la orden de pago.
- 4.) Adjuntar justificante bancario.

La inscripción finaliza cuando la Oficina Técnica valide el cuarto paso. No se podrá presentar ningún equipo sin estos requisitos y se permitirá un máximo de 4 equipos por técnico (Categoría y género).

La inscripción al programa y a la competición M9 y M11 M13, M15, M17 y M17+1 deberá realizarse antes del 8 de enero del 2025. (anexo de guía de inscripción adjunto)

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA



## COMPETICIÓN

La Secretaría Técnica de los Juegos Deportivos Municipales, designará tantos árbitros como sean necesarios. De entre estas personas designarán, hasta un máximo de tres que formarán el directorio técnico de la competición según las normas establecidas en el Reglamento Adaptado de los J.D.M. de Valencia.

Las jornadas tendrán diferentes características según la categoría que se contemple y trabajaremos con dos sistemas de participación:

- PRUEBA TÉCNICA (Ver ANEXO 1): M9, M11 y M13
- COMPETICIÓN (Ver ANEXO 2): M11, M13, M15, M17 y M17+1

Todas las competiciones serán en primera instancia con material eléctrico en las 3 armas. Pudiendo sufrir variaciones dependiendo del material que se disponga y la afluencia de la gente. La federación aportará el material eléctrico necesario para la realización de las pruebas.

La competición no sobrepasará las 4 horas de duración. Si se llegase a ese tope, se terminaría la ronda que se estuviera celebrando y se tomaría como clasificación de los ganadores, el orden de salida de la poule.



Los horarios podrían sufrir cambios según el número de participantes en cada jornada. Las inscripciones para participar en cada una de las jornadas se cerrarán el miércoles a la 13h de la semana en que se vaya a realizar la competición. Las instalaciones deberán permitir el montaje de 10 a 12 pistas, según el número de inscritos para cada prueba.

## CALENDARIO Y HORARIOS

Estas jornadas, se realizarán siempre durante el fin de semana, en la ciudad de Valencia estableciendo el siguiente calendario para su desarrollo:

- **Día 11 de ENERO 2025** Armas: Sable, Espada y Florete - Categorías: M9, M11, M13.

Tipo: Prueba Técnica.

- **Días 22 y 23 de MARZO de 2025.** Armas: Sable, Espada y Florete - Categorías: M9, M11, M13, M15, M17 y M17+1.

Tipo: Prueba técnica y Competición.

- **Días 3 y 4 de MAYO de 2025.** Armas: Sable, Espada y Florete – M9, M11, M13, M15, M17 y M17+1

Tipo: Prueba técnica y Competición.

Todas las jornadas se llevarán a cabo el en Polideportivo Municipal de Benimaclet (C/ Daniel Balaciart nº 10, Valencia)

El horario se realizará intentando facilitar la asistencia de varias competiciones en un fin de semana, dividiendo las categorías entre jornadas.

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

Horario para la jornada 1:

Horario	Sábado
Inicio a las 10h	Pruebas técnicas (M9/M11/M13)

Horario Jornadas 2:

Horario	Sábado	Domingo
Inicio a las 9h	Prueba Técnica (M9/M11/M13)	Espada M17
Inicio a las 12h	M13 todas las categorías	Florete M17 y Sable M15
Inicio a las 16h	Espada M15	
Inicio a las 18h	Sable M17 y florete M15	

Horario Jornadas 3:

Horario	Sábado	Domingo
Inicio a las 9h	Prueba Técnica (M9/M11/M13)	Espada M17
Inicio a las 12h	M13/M11 todas las categorías	Florete M17 y Sable M15
Inicio a las 16h	Espada M15	
Inicio a las 18h	Sable M17 y florete M15	

## CLASIFICACIÓN DE TROFEOS Y MEDALLAS

Realizaremos las siguientes clasificaciones:

Para M11 y M13 no se realizarán clasificación alguna. La participación de estas categorías se sumará a las de las categorías superiores para el cómputo de participación.

Para M15, M17 y M20 se realizará de forma siguiente:

- Una clasificación general por cada arma que se disputa en competición individual por torneo.

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

- Clasificación general final del resultado de la suma de los tres torneos disputados.
- Clasificación por entidades (escuelas deportivas municipales) según participación en las tres jornadas.

Las competiciones Individuales puntuarán con el siguiente baremo:

Primer Clasificado	32 Puntos
Segundo Clasificado	26 Puntos
Tercer Clasificado	20 Puntos
Del 5 al 8 Clasificado	14 Puntos
Del 9 al 16 Clasificado	8 Puntos
Del 17 al 32 Clasificado	4 Puntos

Para fomentar la participación y el desarrollo de las competiciones se publicará la clasificación de las categorías M15, M17 y M20 en la web.

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

Para el desarrollo de las pruebas se requerirá de las siguientes medallas:

JORNADA 1	M9 Prebenjamin	M11 Benjamin	M13 Alevin	M15 Infantil	M17 Cadete	M17 +1 Junior	TOTAL	
ESPADA	-	-	-	8	8	8	24	
SABLE	-	-	-	8	8	8	24	
FLORETE	-	-	-	8	8	8	24	
						total	72	
JORNADA 2	M9	M11	M13	M15	M17	M17 +1		
ESPADA	-	-	8	8	8	8	32	
SABLE	-	-	8	8	8	8	32	
FLORETE	-	-	8	8	8	8	32	
						Total	96	
JORNADA 3	M9	M11	M13	M15	M17	M17 +1		
ESPADA	-	8	8	8	8	8	48	
SABLE	-	8	8	8	8	8	48	
FLORETE	-	8	8	8	8	8	48	
						total	120	
Total de medallas solicitadas			72 + 96 + 120 = 288 medallas					

Todas las categorías se dividen en:

Una medalla de oro, una medalla de plata y dos medallas de bronce. Multiplicándose por dos en las categorías M15, M17 y M17+1 y por 3 armas, sable, florete y espada.

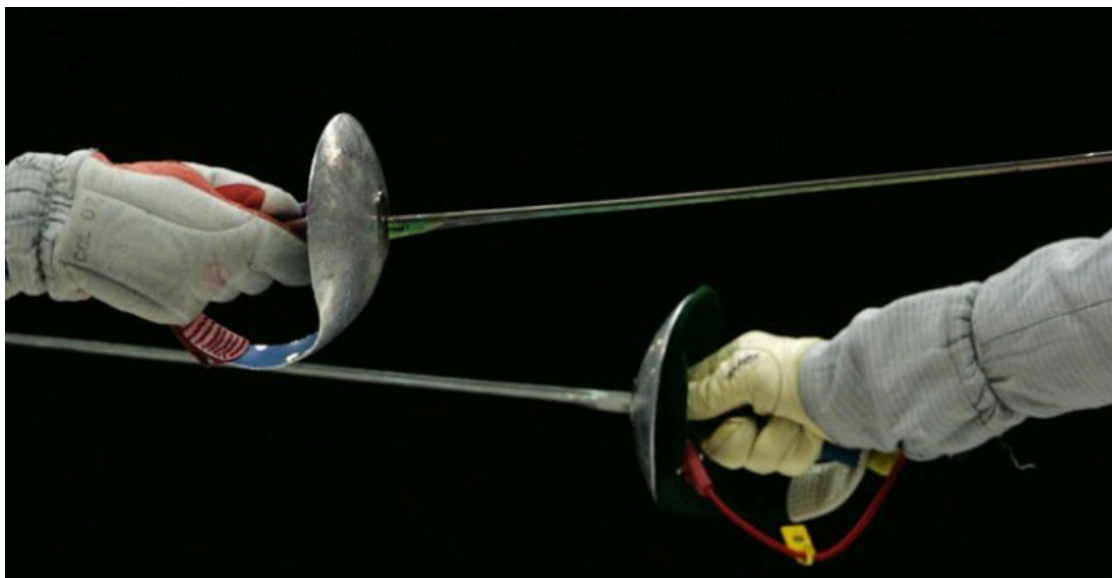
FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

## SECRETARIA TÉCNICA

La Federación de Esgrima de la Comunidad Valenciana, destinará un responsable de la Secretaría Técnica de los J.D.M. de la ciudad de Valencia. Dicha persona, tendrá las siguientes funciones:

- Coordinar la organización de cada una de las jornadas que componen el Calendario de las actividades de los JJDDMM.
- Designar los componentes del directorio técnico en cada competición.
- Designar las personas que realizarán las labores de arbitraje en cada prueba.
- Velar por el buen desarrollo del conjunto de las competiciones de los JJDDMM.
- Recopilar y comprobar las inscripciones de las entidades participantes.
- Elaborar la Memoria Anual de los JJDDMM.
- Comunicaciones con la Fundación Deportiva Municipal.
- Elaborar y trasladar a la Fundación a la Fundación Deportiva Municipal un informe de cada competición que se realice.
- Todas aquellas tareas que pudieran desprenderse de las actividades de los Juegos Deportivos Municipales de la ciudad de Valencia.

La Federación de Esgrima de la Comunidad Valenciana, pondrá a disposición de las actividades de los Juegos Deportivos Municipales de la ciudad de Valencia, todos los materiales de esgrima que sean necesarios para el desarrollo de las competicio



## PRESUPUESTO

El presupuesto representa la totalidad de las necesidades para el desarrollo de todas las jornadas y pruebas de cada categoría desarrolladas anteriormente.

**Jornada:** Se entiende por jornada la organización de diferentes pruebas (competiciones) en un mismo día, sin superar las 6h.

**Prueba:** es la competición de una categoría concreta.

**Directorio técnico:** Es la función de organizar las pruebas de la jornada, es decir, gestionan el funcionamiento de todas las fases de las diferentes pruebas, las Poules, Las pruebas eliminatorias. Asignación de pistas, registro de resultados y publicación del Ranking.

Por tanto, por cada jornada se suele incluir varias pruebas de varias categorías, alargándose hasta 6h (o más) cada una de las jornadas. Además, se suelen hacer 2 jornadas al día, mañana y tarde.

El directorio técnico debe estar presente en toda la jornada y, por tanto, de esta forma se justifica su coste. Además, por norma, son necesarias 2 personas mínimo para hacer funcionar una jornada con varias pruebas, salvo las pruebas técnicas en las que son necesarias 5 personas.



FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

## PRESUPUESTO 2025

GASTOS			
Concepto	cantidad	P/u	Total
Coordinación	1	1200	1200
Directorio	15	80	1200
Arbitrajes	45	50	2250
Material	1		2500
Limpieza instalación	6	50	300
			7450

INGRESOS			
Concepto	cantidad	P/u	Total
Inscripciones Valencia	11	90	990
Inscripciones de fuera de valencia	16	50	800
Subvención FDM			3950
Aportación FECV			1710
			7450



FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA



## SISTEMA PRUEBA TÉCNICA (ANEXO I)

Con el objetivo de potenciar el desarrollo técnico por encima de la competición a edades tempranas la federación presenta un sistema por el cual se desarrolla una competición técnica. Este sistema, apoyado por las instituciones públicas y que se nutre de los sistemas que se están desarrollando alrededor de todo el territorio nacional. Por otro lado, la prueba técnica se desarrolla de forma gradual en tanto que M9 tiene tres pruebas, M11 tiene dos pruebas y una competición y M13 tiene una prueba y dos competiciones (Véase calendario).

En este caso, la competición se desarrollará de forma individual y se tendrá que realizar una serie de acciones o secuencia de acciones que tienen como objetivo valorar el desarrollo técnico del tirador.

Entendemos que de esta forma el tirador o tiradora se nutre de una prueba que le prepara, disponiendo de otros recursos y otras capacidades, para una competición que desarrollará tanto en este proyecto como en los JOCS o campeonatos.

Este sistema divide la enseñanza de los alumnos en varios niveles de colores:

Niveles	Edades	Color del guante	Etapas
Pre esgrima	5-8 años		Desarrollo precompetición
Nivel I	8-9 años	Yellow	Competición en programa de deporte escolar
Nivel II	9-10 años	Orange	
Nivel III	10-11 años	Brown	
Nivel IV	11-12 años	Green	
Nivel V	>14 años	Blue	Desarrollo en niveles avanzados del club
Nivel VI	>16 años	Red	
Nivel VII	>18 años	Black	

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

En cada nivel se desarrolla unos ítems concretos que irán aumentando de dificultad a cada vez que progresa de año y de color:

### Estructura

El proyecto estaría dirigido a tiradores de **categorías M9, M11 y M13**. Se realizaría de manera individual (en grupo). La prueba está concebida para su desarrollo tanto individual como grupal, pudiendo realizar varias demostraciones al mismo tiempo y no durando más de 10 min cada prueba.

El jurado estará compuesto por:

Un técnico de nivel 3, maestro de armas que hará de presidente de jurado.

Dos técnicos de nivel 2, que harán de jueces de mesa.

El técnico del grupo evaluará a los tiradores/tiradoras.

La competición se compondrá en 3 rondas

Programa obligatorio. (sorteo)

Programa libre.

Pregunta teórica.

Los exámenes se realizarán por color al que se desea acceder:

Edades	Color	Categoría	Año
6-9 años	Amarell	M9 Precom	2017-2015
9-10 años	Amarell clar	M11	2014
10-11 años	Amarell fosc	M11	2013
11-12 en adelante	Verd	M13	2012-2011

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

El examen constaría de tres partes definidas de la forma siguiente:

**1º Programa obligatorio:** se presentará por sorteo un programa que el grupo de tiradores realizará a la voz del técnico de la escuela/club/sala.

**2º Programa libre:** el deportista realizará un programa de acciones libre que tendrá que presentar previamente a la mesa de jueces. El responsable de diseñar y de dirigir el ejercicio será por parte del técnico de la escuela/club/sala y se realizará en conjunto de todo el grupo.

**3º Pregunta teórica:** se realizará una pregunta a cada tirador en base a su nivel y sus conocimientos.

Después se puntuará la parrilla de acciones técnicas y se les entregará a todos los participantes un diploma con su puntuación.



FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

## Espada

Color	Técnica	Táctica	Reglamento/Arbitraje
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Guardia</li> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> </ol>		<p>Pista de esgrima ¿Qué es un tocado? Formas de poner un tocado.</p>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Guardia</li> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>Marchar y fondo</li> <li>Salto adelante y atrás</li> </ol>	Observación del adversario.	Normas básicas de arbitraje en el entrenamiento.
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>Guardia de espada.</li> <li>El salto adelante y atrás.</li> <li>Vuelta a la guardia hacia adelante.</li> <li>Ataque simple directo (Líneas Altas)</li> <li>Ataque simple indirecto (Líneas Altas)</li> <li>Contrataque simple directo (Lineas Altas)</li> <li>Batimento de 4º</li> </ol>	Autoconocimiento	<ol style="list-style-type: none"> <li>Estructura de una competición.               <ol style="list-style-type: none"> <li>Poules.</li> <li>Directas.</li> </ol> </li> <li>Cupo de arbitraje de asaltos mínimo permitido.               <ol style="list-style-type: none"> <li>Poules.</li> <li>Directas.</li> </ol> </li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>Marchar Fondo</li> </ol>		<p>Cumplimiento de una hoja de resultados.</p> <p>Funcionamiento del material. Manejo del peso y la galga.</p>

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

	<p>0. Guardia de espada.</p> <p>1. El salto adelante y atrás.</p> <p>2. Ataque simple directo (Líneas Altas)</p> <p>3. Ataque simple directo (Avanzadas)</p> <p>4. Ataque simple indirecto (Líneas Altas)</p> <p>5. Contrataque simple directo (Lineas Altas)</p> <p>6. Contrataque simple directo (Lineas Avanzadas)</p> <p>7. Batimiento de 4º</p> <p>8. Posiciones principales de 6º 8º</p> <p>Ataque simple directo con oposición de 6º</p>	
--	---	--

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

## Florete

Color	Técnica	Táctica	Reglamento/Arbitraje
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Guardia</li> <li>Las líneas</li> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Definición del atacante y el defensor</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pista de esgrima</li> <li>¿Qué es un tocado?</li> <li>Formas de poner un tocado.</li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Guardia</li> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>Marchar y fondo</li> <li>Salto adelante y atrás</li> <li>Parada en distancia.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Observación del adversario.</li> <li>Estudio de la dinámica del tirados ofensivo/ defensivo/ contraofensivo.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Normas básicas de arbitraje en el entrenamiento.</li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>Marchar Fondo</li> <li>Guardia de florete.</li> <li>El salto adelante y atrás.</li> <li>Ataque simple directo (Líneas Altas)</li> <li>Ataque simple indirecto (Líneas Altas)</li> <li>Parada simple 4º respuesta directa (Lineas Altas)</li> <li>Batimento de 4º</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Autoconocimiento.</li> </ol> <p>Valoración y estudio propio del tirados ofensivo, defensivo y contraofensivo.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Estructura de una competición. <ol style="list-style-type: none"> <li>Poules.</li> <li>Directas.</li> </ol> </li> <li>Cupo de arbitraje de asaltos mínimo permitido. <ol style="list-style-type: none"> <li>Poules.</li> <li>Directas.</li> </ol> </li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>Marchar Fondo</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>La 2º intención.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Cumplimiento de una hoja de resultados.</li> <li>Funcionamiento del material.</li> </ol>

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

	<p>3. Guardia de florete.</p> <p>4. El salto adelanta y atrás.</p> <p>5. Ataque simple directo (Lineas Altas)</p> <p>6. Ataque simple indirecto (Lineas Altas)</p> <p>7. Parada simple 4º respuesta directa (Lineas Altas)</p> <p>8. Batimento de 4º</p> <p>9. Posiciones principales de 6º 8º</p>		<p>Manejo del peso y la galga.</p>
--	--	--	------------------------------------

## SABLE

Color	Técnica	Táctica	Reglamento/Arbitraje
	<p>1. Guardia</p> <p>2. Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</p>	<p>1. Definición del atacante y el defensor</p>	<p>1. Pista de esgrima</p> <p>2. ¿Qué es un tocado?</p> <p>3. Formas de poner un tocado.</p>
	<p>1. Guardia</p> <p>2. Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</p> <p>3. Marchar y fondo</p> <p>4. Salto adelante y atrás</p>	<p>1. Observación del adversario.</p>	<p>1. Normas básicas de arbitraje en el entrenamiento.</p> <p>0. Cupo de arbitraje de asaltos mínimo permitido.</p>

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>2. Guardia del sable.</li> <li>3. El salto adelante y atrás.</li> <li>4. Los tocados (cabeza flanco y travesón)</li> <li>5. Ataque simple directo a cabeza</li> <li>6.. Parada en distancia.</li> <li>7. Sistema de parada de base.</li> <li>8. Respuesta simple directa.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Autoconocimiento.</li> </ol> <p>Valoración y estudio propio del tirador ofensivo, defensivo y contraofensivo.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. El centro de pista.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Estructura de una competición.</li> </ol> <p>g. Poules.</p> <p>a. Directas.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cupo de arbitraje de asaltos mínimo permitido.</li> </ol> <p>a. Poules.</p> <p>b. Directas.</p>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>2. Guardia del sable.</li> <li>3. El salto adelante y atrás.</li> <li>4. Los tocados (cabeza flanco y travesón)</li> <li>5. Ataque simple a la avanzada.</li> <li>6. Parada en distancia.</li> <li>7. Sistema de parada de base.</li> <li>8. Respuesta simple directa</li> <li>9. Batir en ataque.</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cumplimiento de una hoja de resultados.</li> <li>2. Funcionamiento del material.</li> </ol>

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA



## SISTEMA COMPETICIÓN POR CATEGORÍAS (ANEXO II)

M11		SIN DIRECTAS
ESPADA	2 rondas de poules, preferiblemente de 5 o 6 tiradores. De no poder ser, 1 ronda de poules de 7 a 8 tiradores.	
FLORETE	2 rondas de poules, preferiblemente de 5 o 6 tiradores. De no poder ser, 1 ronda de poules de 7 a 8 tiradores.	
SABLE	2 rondas de poules, preferiblemente de 5 o 6 tiradores. De no poder ser, 1 ronda de poules de 7 a 8 tiradores.	

M13		DIRECTAS 2 directas de 10 tocados  Formato suizo, sin final.
ESPADA	2 rondas de poules, preferiblemente de 5 o 6 tiradores. Si no es posible, 1 ronda de poules de 7 a 8 tiradores. Sin eliminados. Después cuadro de directas por nivel en cuadrantes de 4.	
FLORETE	1 poule grande para 10 o menos tiradores. Para 11 o más tiradores, 2 poules de 5 o 6 tiradores. Después cuadro de directas por nivel en cuadrantes de 4.	
SABLE	2 rondas de poules, preferiblemente de 5 o 6 tiradores. Si no es posible, 1 ronda de poules de 7 a 8 tiradores. Sin eliminados. Después cuadro de directas por nivel en cuadrantes de 4.	

**\*Cómo funciona el sistema suizo :** se realizan poules iniciales. Con los resultados de las poules Directorio Técnico empareja a los y las tiradoras según hayan tenido un rendimiento similar en la primera etapa de la competición. Ejemplo: tiradora posición 7 contra tiradora posición 8.

FECV C/Uruguay 11 despacho 602 46017 VALENCIA

M15		DIRECTAS 10 tocados
ESPADA	1 ronda de poules de 5 o 6 tiradores, si no es posible de 6 o 7 tiradores. Sin eliminados.	<b>Cuadro de 8, adelante y atrás</b>
FLORETE	1 ronda de poules de 5 o 6 tiradores, si no es posible de 6 o 7 tiradores. Sin eliminados.	
SABLE	1 ronda de poules de 5 o 6 tiradores, si no es posible de 6 o 7 tiradores. Sin eliminados.	

**\* Cómo funciona el cuadro de 8 adelantes y atrás:**

Todos los tiradores comienzan en el **cuadrante principal**. Los que pierden en la primera ronda pasan al **cuadrante de repesca**. Los ganadores en la repesca siguen compitiendo hasta que queden dos finalistas: uno del cuadro de las tiradoras que han ganado y otro del cuadro de las tiradoras que han perdido. Es un formato justo y participativo, que garantiza que al menos cada deportista haga dos directas.

M17 y M17+1		DIRECTAS 15 tocados
ESPADA	1 ronda de poules de 5 o 6 tiradores, si no es posible de 6 o 7 tiradores. Sin eliminados. Sin eliminados. Directas clásicas.	
FLORETE	1 ronda de poules de 5 o 6 tiradores, si no es posible de 6 o 7 tiradores. Sin eliminados. Sin eliminados. Directas clásicas.	
SABLE	1 ronda de poules de 5 o 6 tiradores, si no es posible de 6 o 7 tiradores. Sin eliminados. Sin eliminados. Directas clásicas.	