

# REGLAMENTO DE ESGRIMA

Esgrima



## JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES VALENCIA

FUNDACIÓN DEPORTIVA MUNICIPAL

---



**AJUNTAMENT  
DE VALÈNCIA**



**Fundación  
Deportiva  
Municipal  
València**



	ESGRIMA	
	Benjamins – Alevines	Infantiles – Cadetes - Juveniles
<b>ESPACIOS Y SUBESPACIOS DE JUEGO</b>	Pista de esgrima de 14 metros de largo por 1,5 de ancho	Pista de esgrima de 14 metros de largo por 1,5 de ancho
<b>EQUIPAMIENTO</b>	Chaquetilla de esgrima, guante, pasante y carate obligatorio. Opcional pantalones y medias	Chaquetilla de esgrima, guante, pasante y carate obligatorio. Opcional pantalones y medias
<b>MOVIL E IMPLEMENTOS</b>	Arma eléctrica adaptada según edad.	Arma eléctrica de esgrima convencional
<b>TIEMPOS DE JUEGO</b>	Los asaltos se realizarán con el sistema de poule y tendrán una duración máxima de 3 minutos.	Los asaltos se realizarán en competición completa. Poule con asaltos de 3 minutos y directas en 2 tiempos de 3 minutos y un minuto de descanso entre los tiempos.
<b>PARTICIPACION</b>	La participación de las categorías benjamín y alevín será abierta con independencia de poseer licencia autonómica.	En las categorías infantil, cadete y juvenil será restringida: CADETE E INFANTIL: Podrán participar todos aquellos que no hayan participado en 2 o más competiciones nacionales la temporada anterior. JUVENIL: No podrán participar los que tengan LICENCIA AUTONOMICA o NACIONAL en el momento de la inscripción
<b>TANTEO</b>	Los asaltos se realizarán a 5 tocados, si finalizase el tiempo de juego el tirador que se encontrara por delante del marcador sería el vencedor. Si finalizado el tiempo los tiradores van empate se aplicaría la norma de la prioridad. (aquel tirador que mediante sorteo consigue la prioridad si al pasar 1 minuto no ha sido tocado por el contrario se declara vencedor del combate)	En el sistema de poule los asaltos de realizan a 5 tocados. En los asaltos de directas los asaltos se realizan a 12 tocados. Si finalizase el tiempo de juego el tirador que se encontrara por delante del marcador sería el vencedor. Si finalizado el tiempo los tiradores van empate se aplicaría la norma de la prioridad. (aquel tirador que mediante sorteo consigue la prioridad si al pasar 1 minuto no ha sido tocado por el contrario se declara vencedor del combate)
<b>JUGADORES/AS</b>	En las categorías alevín y benjamín número mínimo para cada arma y categoría será de 10 tiradores. Si en alguna categoría no se pudiera llegar a este número mínimo, los tiradores inscritos participaran conjuntamente con los de su misma categoría. La participación será mixta.	En las categorías Infantil, cadete y juvenil se realizará competición con independencia del número de tiradores inscritos. La competición será mixta en categoría infantil y por géneros en categoría cadete y juvenil.
<b>TECNICOS</b>	Con la titulación exigida	
<b>ACCIONES ESPECIFICAS</b>	En las categorías benjamín y alevín no existirán clasificaciones únicamente se premiara la participación en las jornadas.	Se realizará una clasificación general final de cada jornada así como un ranking sumatorio de puntos de todas las jornadas realizadas.
<b>OTROS ASPECTOS</b>	Solo se podrá participar en una sola arma y categoría. Las inscripciones serán realizadas a través de la FECV, previamente inscritos en la herramienta de gestión de los Juegos Deportivos Municipales. Todas las inscripciones deberán de ser validadas previamente por la FECV El sistema de competición se desarrolla por jornadas	